|  |  |
| --- | --- |
| **아이템**  **구매 시작** | * 플레이어가 우물에 존재할 경우 * 플레이어가 죽었을 경우   **아이템 구매 조건**   * 상점 버튼 클릭 * 상점 단축 키 입력   **상점 창 열기** |
| **아이템 탐색** | * 추천 목록에서의 탐색 선택 * 전체 목록에서의 탐색 선택   **아이템 탐색 방법 선택**  `   * 아이템 검색 필드 클릭 * 아이템 검색 단축 키 입력   **아이템 검색** |
| **아이템**  **구매** | * 아이템의 소지 한계 치에 도달하지 않았을 경우 * 가진 재화가 아이템을 구매하기에 충분한 경우   **아이템 구매 조건**   * 해당 아이템의 하위 아이템을 소지 시에 하위 아이템의 금액만큼 감면 후 구매 가능 * 특정 아이템은 감면 금액이 변동될 수 있음   **아이템 가격 차감**   * 가진 재화를 해당 아이템 가격만큼 지불한 후 획득 * 아이템 슬롯 순서에서 가장 먼저 비는 공간에 아이템을 배치   **아이템 구매** |